



- Caractéristiques du héros selon Dieu :
Messages 1→6

- Quand les héros s'égarent :
Messages 7→12

- L'équipement des héros :
13. L' épée d'Ehud (*Juges 3:12-22, 27-30*)

14. L' Esprit d'Othniel (*Juges 3:7-11*)



- Contexte : un peuple asservi, dominé par l'ennemi.
 - Cuschan-Rischeathaïm signifie "noirceur, méchanceté"
 - roi de Mésopotamie, roi du "pays entre 2 fleuves"
c'est un type de l'ennemi de nos âmes.
- Othniel signifie "Dieu est puissant"
 - Othniel n'est rien par lui-même, comme tous les autres héros.
 - c'est Dieu
 - "le héros puissant" (Jé.20:11)
 - "l'Eternel fort et puissant dans les combats" (Ps24:8)
 - "l'Eternel qui s'avance comme un héros" (Esaïe 42:13)
 - ce nom est un rappel permanent de sa dépendance de l'Esprit de Dieu.
- L' Esprit est l'équipement indispensable du héros.
 - v10 : "l'Esprit de l'Eternel fut sur Othniel **ET** il partit pour la guerre"
 - un ordre logique de priorité :
 - Ehud s'est d'abord forgé sa propre épée
 - Othniel a d'abord été revêtu de l'Esprit (ruwah, souffle) de Dieu.
 - Parole et Esprit sont inséparables et indispensables !



- Une vie puissante et efficace :
 - v10 : "la main d'Othniel fut puissante contre ..."
 - la main est symbole d'action
 - Othniel est puissant et efficace par l'Esprit
 - c'est l'Esprit qui a toujours fait la différence
 - "ni par force ni par puissance mais par mon Esprit" (Zacharie 4:6)
- Mener une vie puissante et efficace est la volonté de Dieu !
 - "ton Dieu ordonne que tu sois puissant" (Psaume 68:29)
 - pour une vie de victoire et pour sa gloire.
 - Dieu donne toujours ce qu'il ordonne!
 - Parole et Esprit sont LA réponse à notre incapacité naturelle.
 - revêtu de l'Esprit, c'est-à-dire plongé, immergé dans la personne et la puissance de l'Esprit.
- Une qualité de vie par l'Esprit :
 - sans l'Esprit : un peuple asservi pendant 8 ans.
 - avec l'Esprit : un peuple en repos pendant 40 ans !

